2,10 DM
Nr. 46/16.11.1982

WALT DISNEYS

MICKY MAUS

Die größte Jugendzeitschrift der Welt

ÖSTERREICH öS 16
SCHWEIZ 2,10 sFr
LUXEMBURG frs 46
BELGIEN bfrs 46
ITALIEN Lire 1400
NIEDERLANDE hfl 2,70
SPANIEN Ptas 100

Spiel- und Bastelteil 2

Entenhausener FLUG-HAFEN

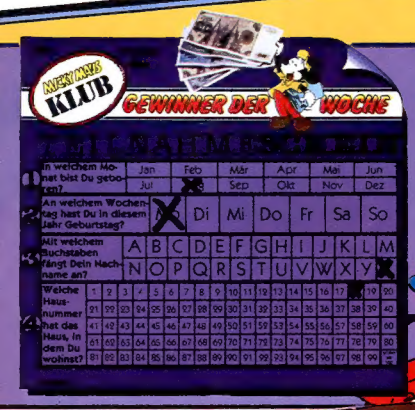
ehapa

GEWINNER DER WOCHE

1000 Mark zu gewinnen! Bist auch Du GEWINNER DER WOCHE? Einfach umblättern – dann erfährst Du es!

Der Micky-Maus-Klub sucht die GEWINNER DER WOCHE

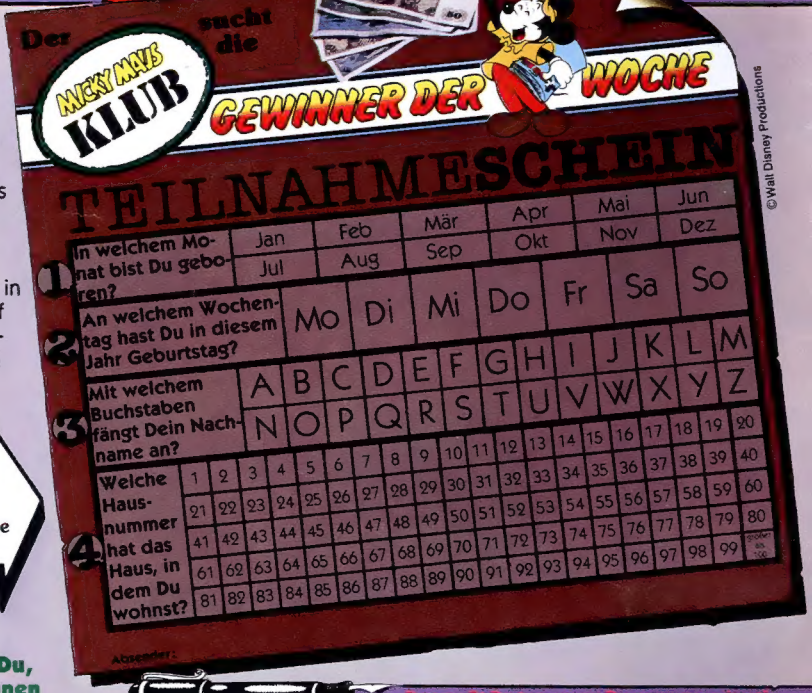
Und wieder 1000 Mark zu gewinnen!



Hat der lila Teilnahmeschein aus dem vorigen Heft Dir Glück gebracht? Dieser lila Teilnahmeschein war in der vorigen MICKY MAUS. Du hast ihn ja sicher mit 4 Kreuzen ausgefüllt. Und jetzt aufgepaßt: **Wenn du den lila Teilnahmeschein aus der vorigen MICKY MAUS (Heft 45/82) genauso angekreuzt hast (wahrheitsgemäß natürlich) wie auf nebenstehendem Beispiel, gehörst Du zu den „Gewinnern der Woche" und hast in jedem Fall barez Geld gewonnen: vielleicht sogar 1000 Mark!** Was Du tun mußt, um an Deinen Gewinn zu kommen, sagen wir Dir unten auf dieser Seite.

Und hier ist wieder Deine nächste Chance! Hier ist der neue Teilnahmeschein!

Er kann bereits jetzt bares Geld für Dich wert sein: bis zu 1000 Mark! Ohne daß Du ihn auszuschneiden brauchst oder an uns einschicken mußt. Kreuze nur in jeder der 4 Spalten das auf Dich zutreffende Feld an – natürlich wahrheitsgemäß!



© Walt Disney Productions

Teilnahmeschein nur ausfüllen! Nicht ausschneiden! Nicht einschicken! Alles Weitere im nächsten Heft!

Und in der nächsten MICKY MAUS erfährst Du, ob Du mit diesem braunen Teilnahmeschein zu den „Gewinnern der Woche" gehörst und bares Geld gewonnen hast. Deshalb dieses Heft mit dem Teilnahmeschein bis zur nächsten Woche gut aufheben!

Das mußt Du tun, wenn Du gewonnen hast!

Zu den Gewinnern der Woche gehörst Du, wenn Du dein lila Teilnahmeschein aus der letzten MICKY MAUS (Heft 45/82) genauso angekreuzt hast wie auf dem Beispiel oben. Natürlich mußt Du Deine Kreuze wahrheitsgemäß gesetzt haben! Folgendes mußt du tun, um Deinen Gewinn zu kriegen:

Schneide den richtig angekreuzten Teilnahmeschein aus der letzten MICKY MAUS (Heft 45/82) aus! Vergiß nicht, Deine Adresse einzutragen! Stecke den Teilnahmeschein in einen Briefumschlag und schicke ihn per Einschreiben an folgende Adresse: „Gewinner der Woche", z. Hd. Herrn Gustav Richard, Postfach 1215, 7000 Stuttgart 1. Letzter Einsendetag ist der 16.11.1982 (Datum des Poststempels)!

Um Schummeleien auszuschließen, fuge bitte entweder eine Kopie Deines (Kinder-)Ausweises oder eine Kopie Deiner Geburtsurkunde bei. Du hast ja sicher Verständnis dafür, daß wir uns vorbehalten, Deine Angaben nachzuprüfen.

Übrigens: Die ganzen 1000 Mark gewinnst Du, wenn Du der einzige „Gewinner der Woche" bist. Gibt es mehrere „Gewinner der Woche", werden die 1000 Mark zu gleichen Teilen geteilt.

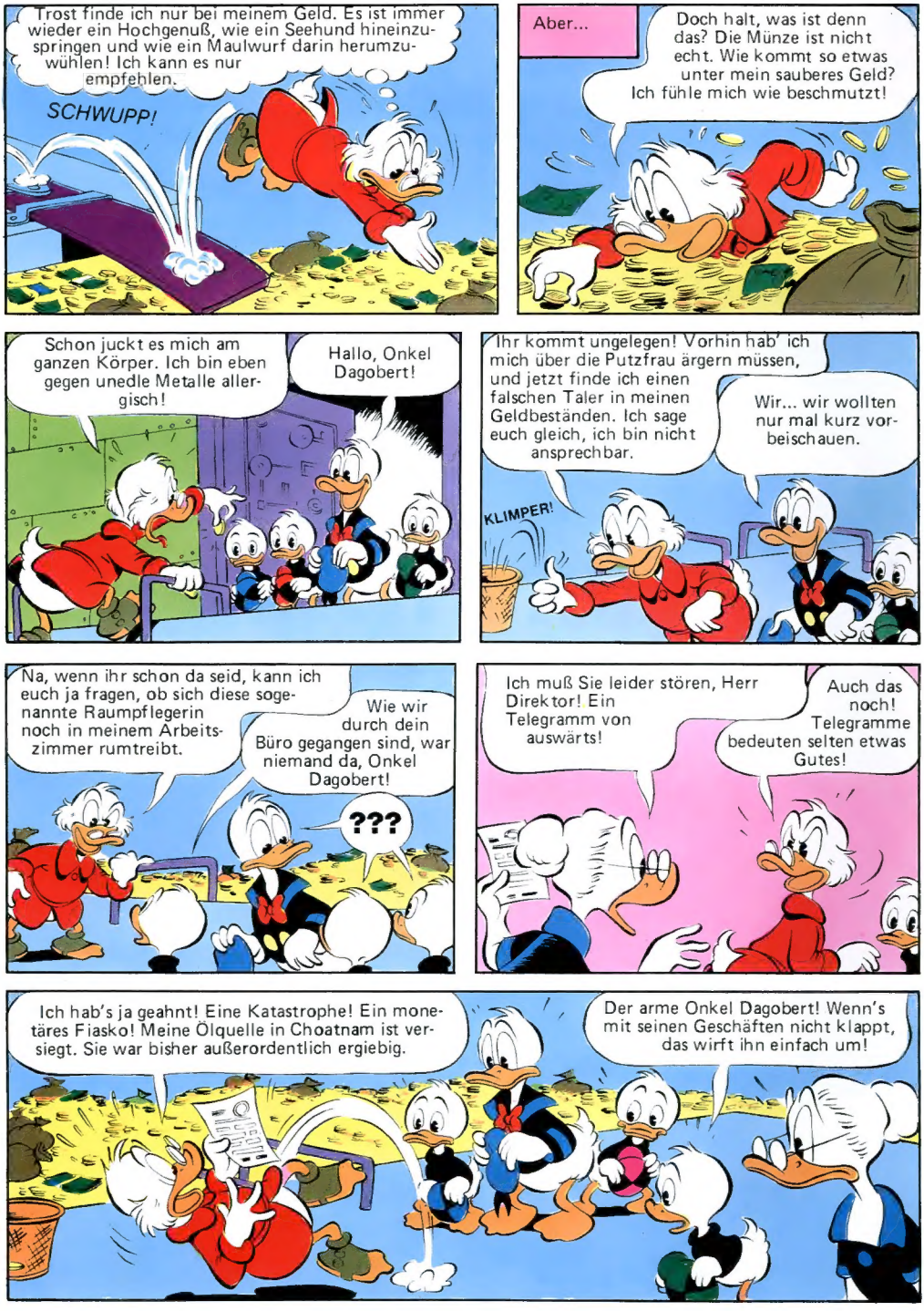
Walt Disney's

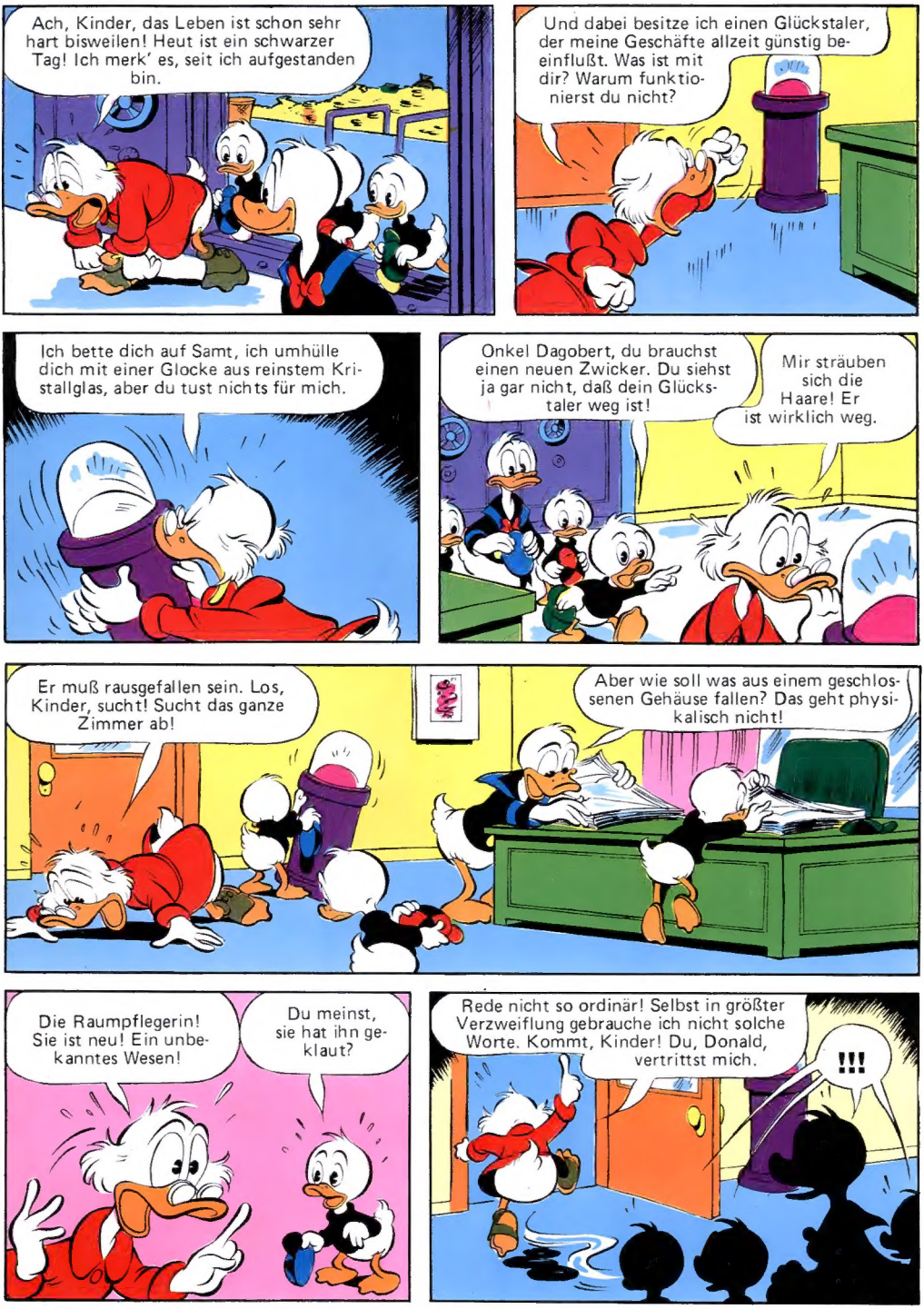
ONKEL DAGOBERT

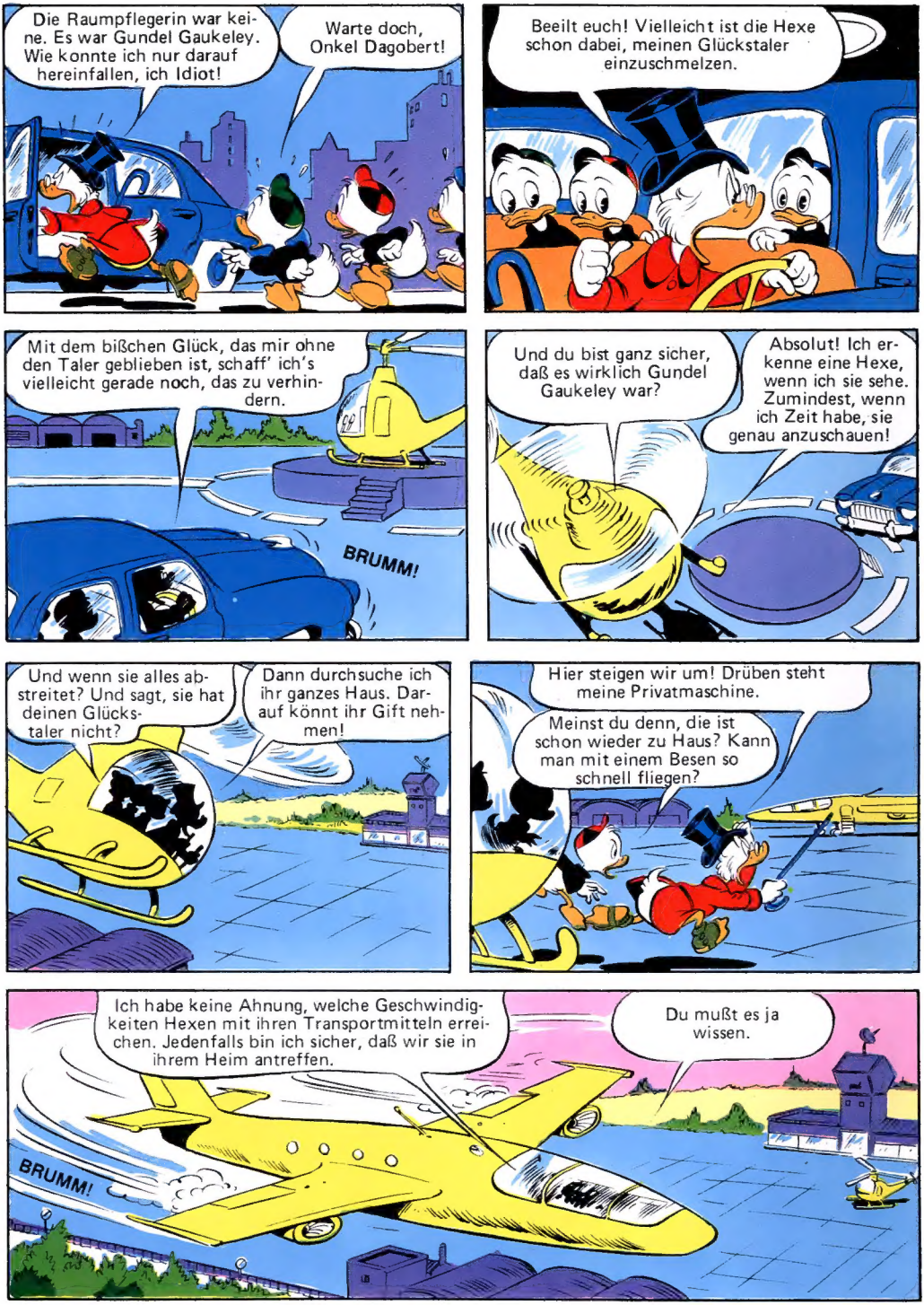
Falscher Verdacht

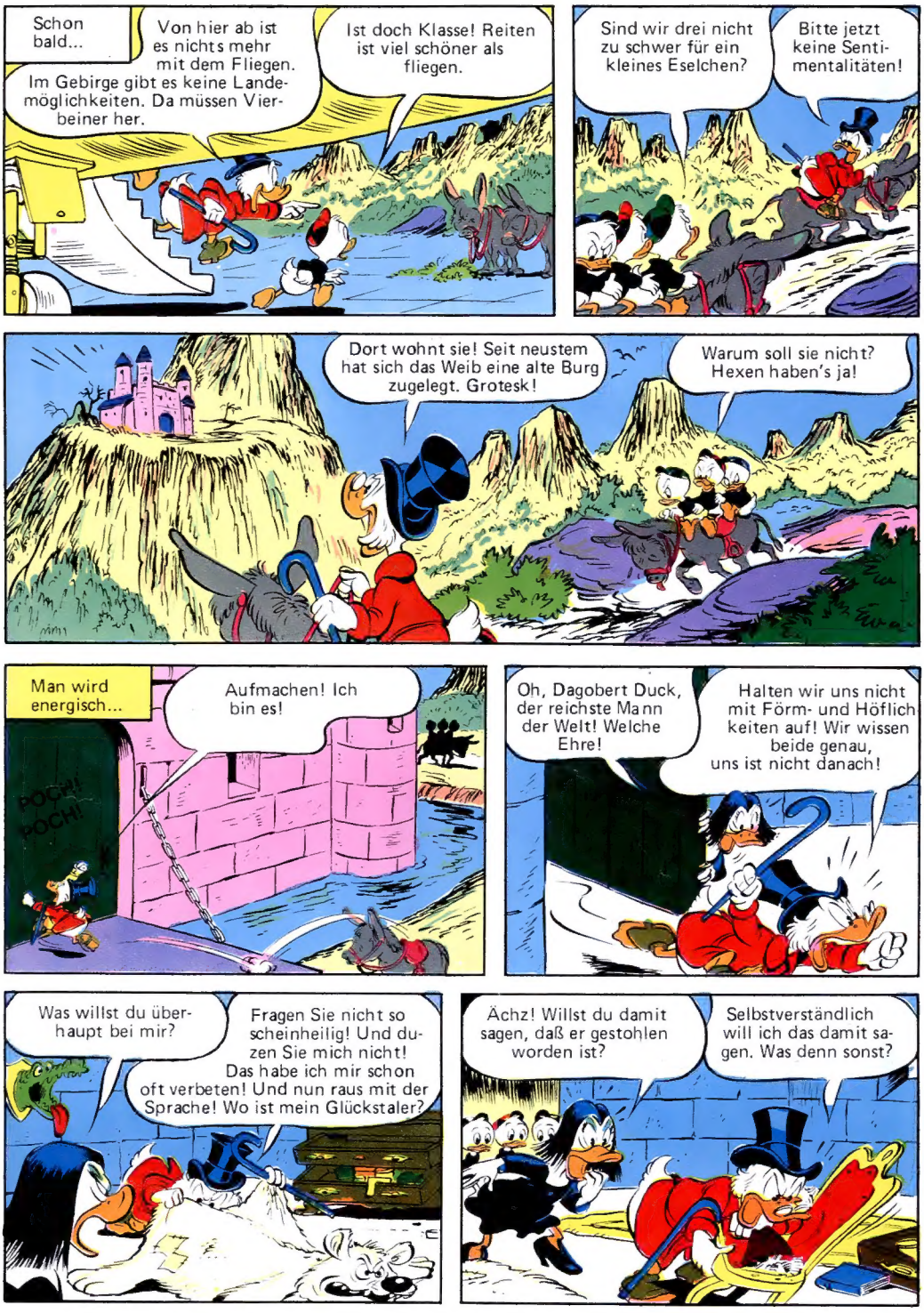
Micky Maus wird in Gemeinschaft verlegt von Ehapa Verlag GmbH, D-7022 Leinfelden-Echterdingen 3, Postanschrift: Postfach 1215, 7000 Stuttgart 1, Egmont Verlag GmbH, Tivoligasse 52, A-1120 Wien, Egmont Verlag AG, Goldhaldenstraße 55, CH-8702 Zollikon.
Herausgeber: Adolf Kabatek. Chefredaktion: Dr. Erika Fuchs (verantwortlich für den redaktionellen Inhalt).. Redaktion: Dorit Kinkel. Anzeigen: Kurt H. Lessig, Tel. 07 11/79 71 – 353 (verantwortlich für den Anzeigeninhalt). Anzeigenverkauf: Ute Maier-Stehle, Tel. 0711/7971 – 354. Spiel- und Bastelteil: Uli Vogel, Manfred Bäumchen. Grafik: Ute Krautwasser, Günter Schmidt. Produktion: Klaus F. Wagner. Anzeigenpreise it. Tarif 16 vom 2.1.1982. Abonnementpreise: Bei jährlicher Vorauszahlung DM 87,30, bei halbjährlicher Vorauszahlung DM 49,15 (PScha Stgt. 10195 – 704 BLZ 600 100 70). Sammelmappe für ein Vierteljahr (13 Hefte) 6,50 DM je Mappe (zuzgl. Porto). In allen Preisen ist die Mehrwertsteuer enthalten. Erscheinungsweise wöchentlich im 32. Jahrgang. Kupfertiefdruck: W. Girardet, Essen.
Copyright 1982 Walt Disney Productions.

Erscheint unter Kontrolle des Code Moral EUROPRESSJUNIOR Brüssel


Trost finde ich nur bei meinem Geld. Es ist immer wieder ein Hochgenuß, wie ein Seehund hineinzuspringen und wie ein Maulwurf darin herumzuwühlen! Ich kann es nur empfehlen.
SCHWUPP!
Aber...
Doch halt, was ist denn das? Die Münze ist nicht echt. Wie kommt so etwas unter mein sauberes Geld? Ich fühle mich wie beschmutzt!
Schon juckt es mich am ganzen Körper. Ich bin eben gegen unedle Metalle allergisch!
Hallo, Onkel Dagobert!
Ihr kommt ungelegen! Vorhin hab' ich mich über die Putzfrau ärgern müssen, und jetzt finde ich einen falschen Taler in meinen Geldbeständen. Ich sage euch gleich, ich bin nicht ansprechbar.
Wir... wir wollten nur mal kurz vorbeischauen.
KLIMPER!
Na, wenn ihr schon da seid, kann ich euch ja fragen, ob sich diese sogenannte Raumpflegerin noch in meinem Arbeitszimmer rumtreibt.
Wie wir durch dein Büro gegangen sind, war niemand da, Onkel Dagobert!
???
Ich muß Sie leider stören, Herr Direktor! Ein Telegramm von auswärts!
Auch das noch! Telegramme bedeuten selten etwas Gutes!
Ich hab's ja geahnt! Eine Katastrophe! Ein monetäres Fiasko! Meine Ölquelle in Choatnam ist versiegt. Sie war bisher außerordentlich ergiebig.
Der arme Onkel Dagobert! Wenn's mit seinen Geschäften nicht klappt, das wirft ihn einfach um!


Ach, Kinder, das Leben ist schon sehr hart bisweilen! Heut ist ein schwarzer Tag! Ich merk' es, seit ich aufgestanden bin.
Und dabei besitze ich einen Glückstaler, der meine Geschäfte allzeit günstig beeinflußt. Was ist mit dir? Warum funktionierst du nicht?
Ich bette dich auf Samt, ich umhülle dich mit einer Glocke aus reinstem Kristallglas, aber du tust nichts für mich.
Onkel Dagobert, du brauchst einen neuen Zwicker. Du siehst ja gar nicht, daß dein Glückstaler weg ist!
Mir sträuben sich die Haare! Er ist wirklich weg.
Er muß rausgefallen sein. Los, Kinder, sucht! Sucht das ganze Zimmer ab!
Aber wie soll was aus einem geschlossenen Gehäuse fallen? Das geht physikalisch nicht!
Die Raumpflegerin! Sie ist neu! Ein unbekanntes Wesen!
Du meinst, sie hat ihn geklaut?
Rede nicht so ordinär! Selbst in größter Verzweiflung gebrauche ich nicht solche Worte. Kommt, Kinder! Du, Donald, vertrittst mich.
!!!


Die Raumpflegerin war keine. Es war Gundel Gaukeley. Wie konnte ich nur darauf hereinfallen, ich Idiot!
Warte doch, Onkel Dagobert!
Beeilt euch! Vielleicht ist die Hexe schon dabei, meinen Glückstaler einzuschmelzen.
Mit dem bißchen Glück, das mir ohne den Taler geblieben ist, schaff' ich's vielleicht gerade noch, das zu verhindern.
BRUMM!
Und du bist ganz sicher, daß es wirklich Gundel Gaukeley war?
Absolut! Ich erkenne eine Hexe, wenn ich sie sehe. Zumindest, wenn ich Zeit habe, sie genau anzuschauen!
Und wenn sie alles abstreitet? Und sagt, sie hat deinen Glückstaler nicht?
Dann durchsuche ich ihr ganzes Haus. Darauf könnt ihr Gift nehmen!
Hier steigen wir um! Drüben steht meine Privatmaschine.
Meinst du denn, die ist schon wieder zu Haus? Kann man mit einem Besen so schnell fliegen?
Ich habe keine Ahnung, welche Geschwindigkeiten Hexen mit ihren Transportmitteln erreichen. Jedenfalls bin ich sicher, daß wir sie in ihrem Heim antreffen.
Du mußt es ja wissen.
BRUMM!


Schon bald...
Von hier ab ist es nichts mehr mit dem Fliegen. Im Gebirge gibt es keine Landemöglichkeiten. Da müssen Vierbeiner her.
Ist doch Klasse! Reiten ist viel schöner als fliegen.
Sind wir drei nicht zu schwer für ein kleines Eselchen?
Bitte jetzt keine Sentimentalitäten!
Dort wohnt sie! Seit neustem hat sich das Weib eine alte Burg zugelegt. Grotesk!
Warum soll sie nicht? Hexen haben's ja!
Man wird energisch...
Aufmachen! Ich bin es!
POCH! POCH!
Oh, Dagobert Duck, der reichste Mann der Welt! Welche Ehre!
Halten wir uns nicht mit Förm- und Höflichkeiten auf! Wir wissen beide genau, uns ist nicht danach!
Was willst du überhaupt bei mir?
Fragen Sie nicht so scheinheilig! Und duzen Sie mich nicht! Das habe ich mir schon oft verbeten! Und nun raus mit der Sprache! Wo ist mein Glückstaler?
Ächz! Willst du damit sagen, daß er gestohlen worden ist?
Selbstverständlich will ich das damit sagen. Was denn sonst?

Also: ich habe ihn jedenfalls nicht!
Bilden Sie sich etwa ein, meine Dame, daß ich das glaube?
KLAPPER!

Was ich sage, ist die Wahrheit!
Das wäre ja das Neuste, daß Hexen die Wahrheit sagen! Sie sind doch seit Jahren hinter meinem Glückstaler her.

Geb' ich ja zu, aber ich hab' ihn nicht. Jemand anders hat ihn. Das ist auch für mich entsetzlich.
FLATTER!
FLATTER!

Raus! Du hast kein Recht, hier herumzukramen! Das ist Hausfriedensbruch!
Iiiiiih!
KLIRR!

Wenn ich sage, ich hab' deinen Taler nicht, dann hab' ich ihn nicht. Basta!
Keuch!
ZACK!

Nun mal ganz im Ernst, verehrte Zauberin! Haben Sie ihn wirklich nicht?
Nein, nein, nein! Und nun geh, und belästige mich nicht länger, oder ich verwandle dich in einen Frosch!

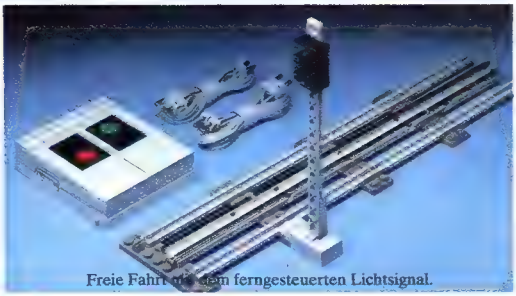
Wenn ich deinen Glückstaler hätte, hätte ich es sofort gesagt. Schon um dein entgeistertes Gesicht zu sehen! So ein Vergnügen lass' ich mir doch nicht entgehen.
!

Seufz! Und dann würde ich auch nicht schreien und toben und drohen, euch in Frösche zu verwandeln. Dann wär' ich sanft wie ein Lamm und genösse mein Glück in Demut!

Kommt, Kinder, wir gehen! Ich habe mich getäuscht. Diesmal ist die Hexe unschuldig.
Der Taler verloren, alles verloren! Ich bin eine glücklose Hexe!
Nun sei doch nicht gleich beleidigt, Bertelchen! Warte einen Moment! Ich komme mit.
Wie?
Ich will die Person aufstöbern, die dies ungeheurliche Verbrechen begangen hat! Und dann werde ich sie in was immer du willst verwandeln.
Nein, danke Keine Verwandlung!
Ich kann mit dem Problem ohne Hexenkünste fertig werden.
Bitte, wie du meinst!
Der Beistand einer Hexe ist sicher nicht zu verachten, aber es wäre unter meiner Würde. Man hat ja seinen Stolz.
Genau!
Warum hast du's so eilig? Was willst du tun?
Keine Ahnung, Kinder! Ich bin wie gelähmt, sowohl körperlich als auch geistig. Nur erst mal nach Haus! Vielleicht lebe ich da wieder auf.
Vielleicht...
Na, was ist? Habt ihr ihn bei der Hexe gefunden?
Seh' ich so aus wie ein glücklicher Finder?
Nein! Der Taler ist weg. Und damit mein Glück! Richtet euch darauf ein, daß ihr für den Rest meines Lebens für mich sorgen müßt!
Da sieht man's wieder! Reiche Leute sind arm dran!

Inzwischen...
Ich hab' was unter dem Chef seinem Schreibtisch gefunden, Fräulein Rührig. Meinen Sie, ich kann es ihm gleich bringen?
Würde ich an Ihrer Stelle nicht tun! Er hat heute seinen schlechten Tag.
Aber es ist ein Taler! Ich hab' ihn mit Spiritus abgewaschen und dann poliert, weil er's doch so gern hat, wenn sein Geld blank ist.
Und wenn schon! Ich würde den Chef an Ihrer Stelle nicht stören.
Ich geh' trotzdem rein. Grad weil er heut früh so pampig zu mir war!
Meinetwegen! Aber ich hab' Sie gewarnt!
Jubel! Trubel! Heiterkeit!
?
Frau Moppes, Sie sind eine Perle! Eine Meisterin Ihres Fachs!
WIRBEL!
Was ist denn hier los?
Hab' Gehaltserhöhung gekriegt, Fräulein Rührig! Was sagen Sie nun? Weil's ein Glückstaler war! Ist er auch! Das merk' sogar ich!
Sie?
Was spielt sich hier überhaupt ab? Ich versteh' kein Wort!
Es ist völlig unerheblich, Fräulein Rührig, ob Sie verstehen, was sich hier abspielt oder nicht! Wenn man der reichste Mann der Welt ist und Dagobert Duck heißt, ist man für die übrige Welt ein Rätsel. Und das ist gut so!
FLIPP!
ENDE

Der neue LEGO Universaltrafo für 12 und 4,5 Volt.



Freie Fahrt mit dem ferngesteuerten Lichtsignal.

Alles umsteigen in die neue LEGO® Eisenbahn.

7740 Trans-Europa-Express

7822 Bahnhof

7750 Schnellzug-lokomotive

7834 Bahn-übergang

LEGO Eisenbahn. Bahn mit unbegrenzten Möglichkeiten.

© 1982. LEGO GmbH, Hohenwestedt. ® LEGO ist ein eingetragenes Warenzeichen.

Walt Disneys

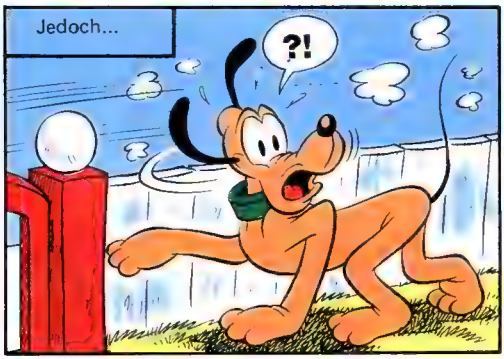
MICKY MAUS

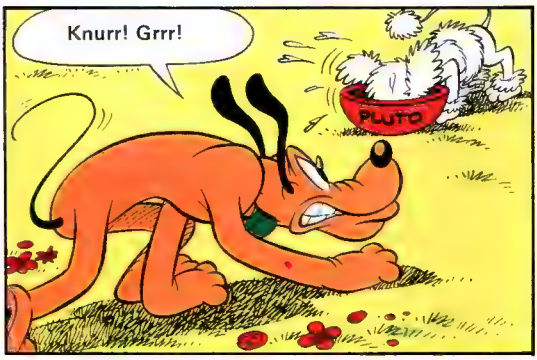
Die liebe Kleine

Ich stell' euch noch was zu fressen hin. Klarabellå und ich müssen jetzt weg. Ich bring' dich noch zum Zug, Klarabella!
Das ist wirklich lieb von dir, Micky!
PLUTO

Und du bist schön brav, meine Süße! Und ärger mir den armen Pluto nicht, hörst du?

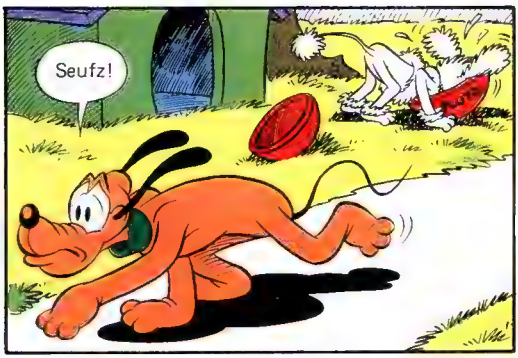
Und du bist nett zu Belle, Pluto! Paß schön auf sie auf!

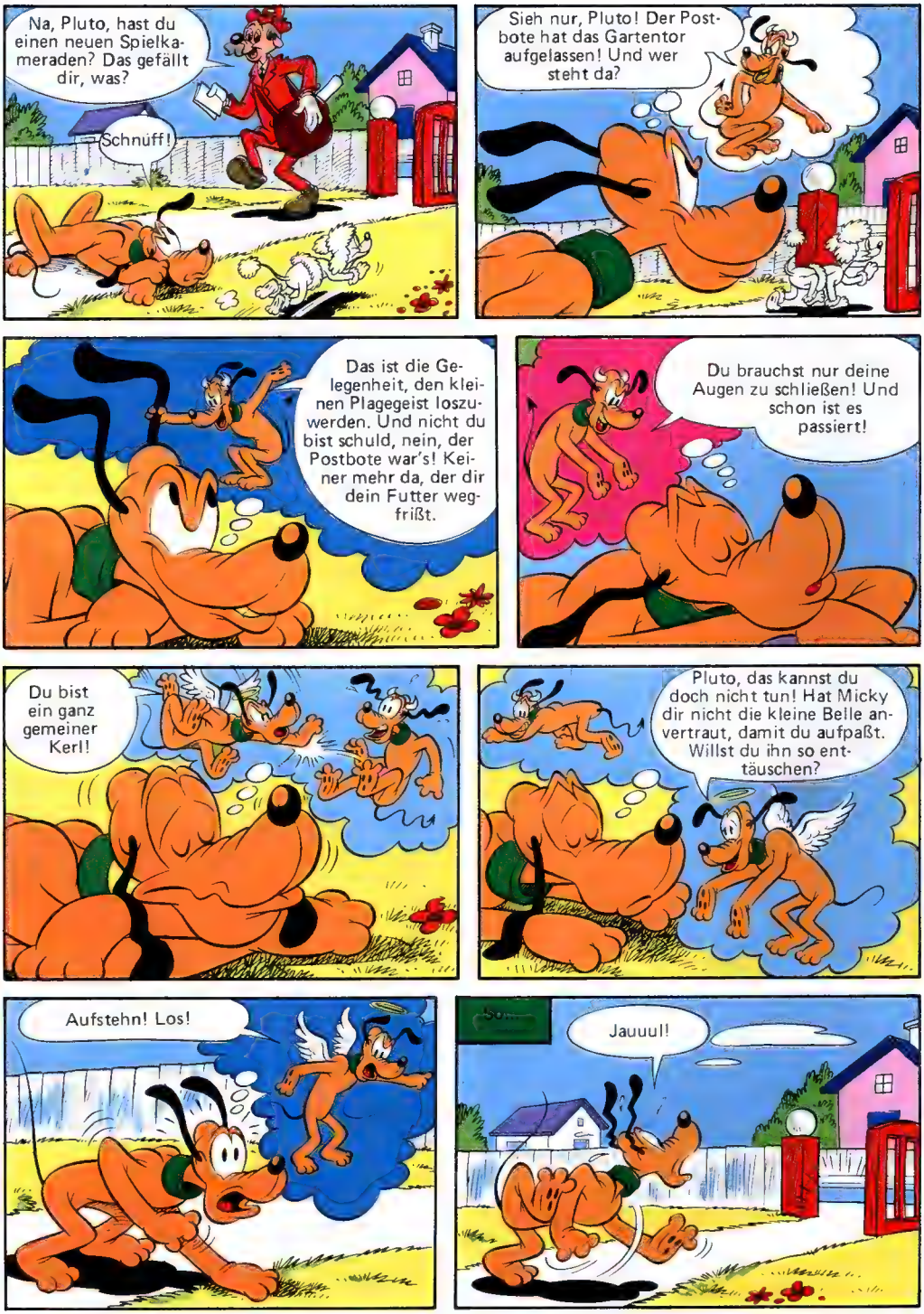

Jedoch...
?!

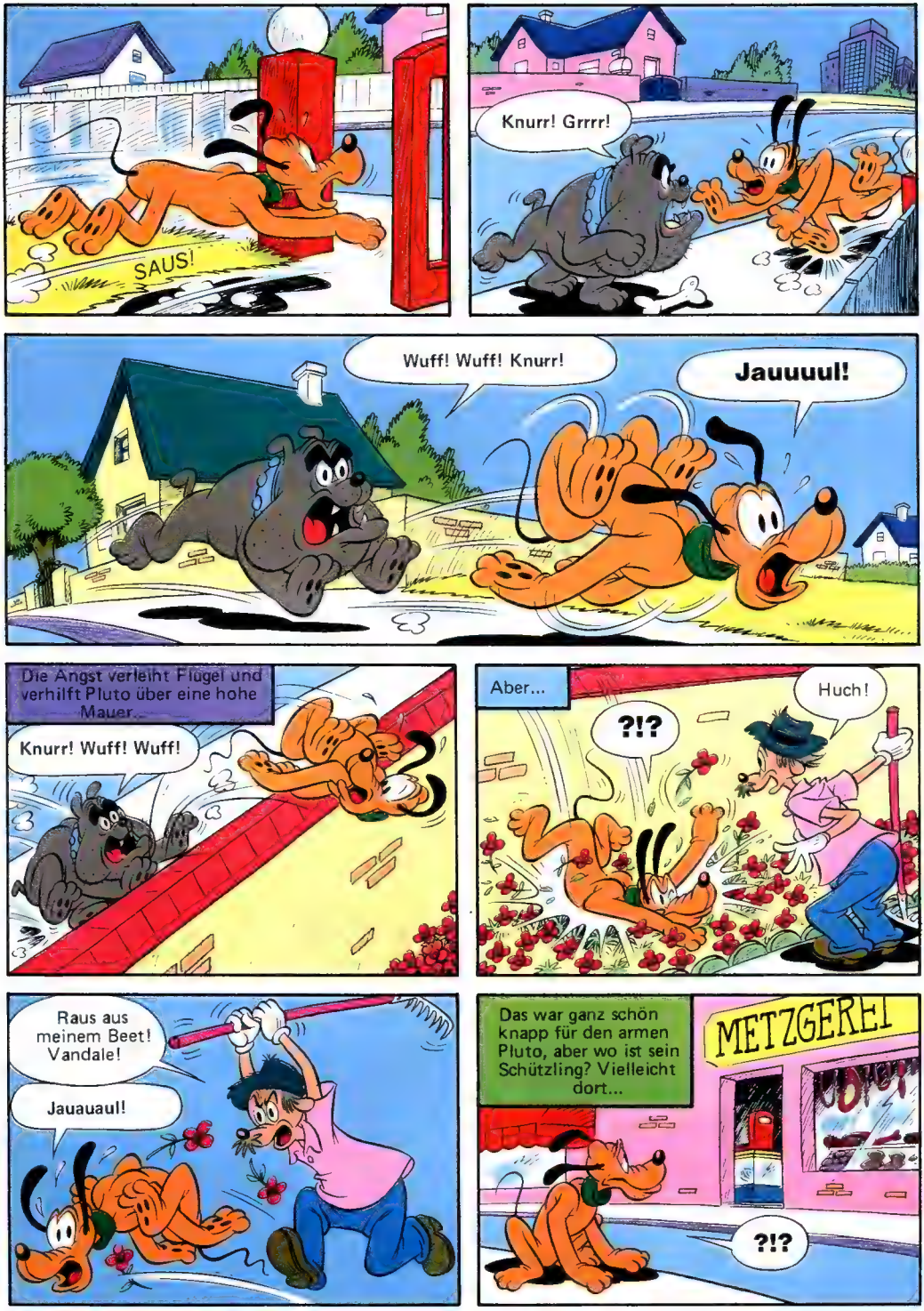

Knurr! Grrr!
PLUTO

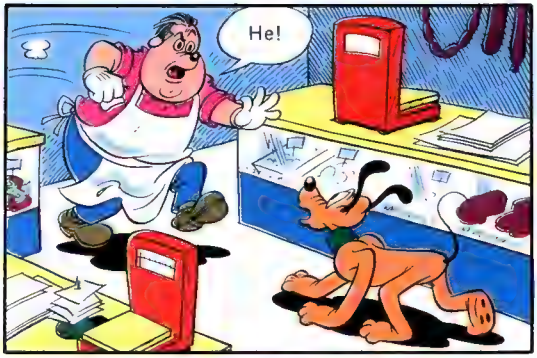
Grrr! Knurr!
PLUTO

Aber...
Sei lieb zu ihr!


Seufz!


Na, Pluto, hast du einen neuen Spielkameraden? Das gefällt dir, was?
Schnüff!
Sieh nur, Pluto! Der Postbote hat das Gartentor aufgelassen! Und wer steht da?
Das ist die Gelegenheit, den kleinen Plagegeist loszuwerden. Und nicht du bist schuld, nein, der Postbote war's! Keiner mehr da, der dir dein Futter wegfrißt.
Du brauchst nur deine Augen zu schließen! Und schon ist es passiert!
Du bist ein ganz gemeiner Kerl!
Pluto, das kannst du doch nicht tun! Hat Micky dir nicht die kleine Belle anvertraut, damit du aufpaßt. Willst du ihn so enttäuschen?
Aufstehn! Los!
Jauuul!


SAUS!
Knurr! Grrrr!
Wuff! Wuff! Knurr!
Jauuuul!
Die Angst verleiht Flügel und verhilft Pluto über eine hohe Mauer...
Knurr! Wuff! Wuff!
Aber...
?!?
Huch!
Raus aus meinem Beet! Vandale!
Jauauaul!
Das war ganz schön knapp für den armen Pluto, aber wo ist sein Schützling? Vielleicht dort...
METZGEREI
?!?


He!

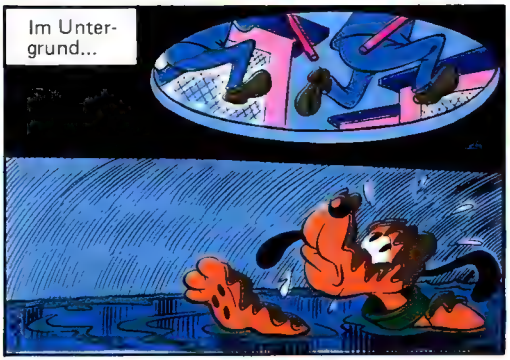
Raus! Hunde haben hier nichts zu suchen!
Jauaual!

Auch das war die falsche Adresse...
ZOO-HANDLUNG
Hinaus mit dir! Meine armen Tierchen so zu erschrecken! Verschwinde!

Ob die Kleine hier ist?
HUNDE-ASYL

Doch von Belle keine Spur weit und breit...
He! Einer von den Hunden ist draußen! Festhalten!
?!?

Stehenbleiben! Wir kriegen dich doch!


Im Untergrund...

Carrera Servo

AUTORENNBAHN

...mit den meisten Ausbaumöglichkeiten

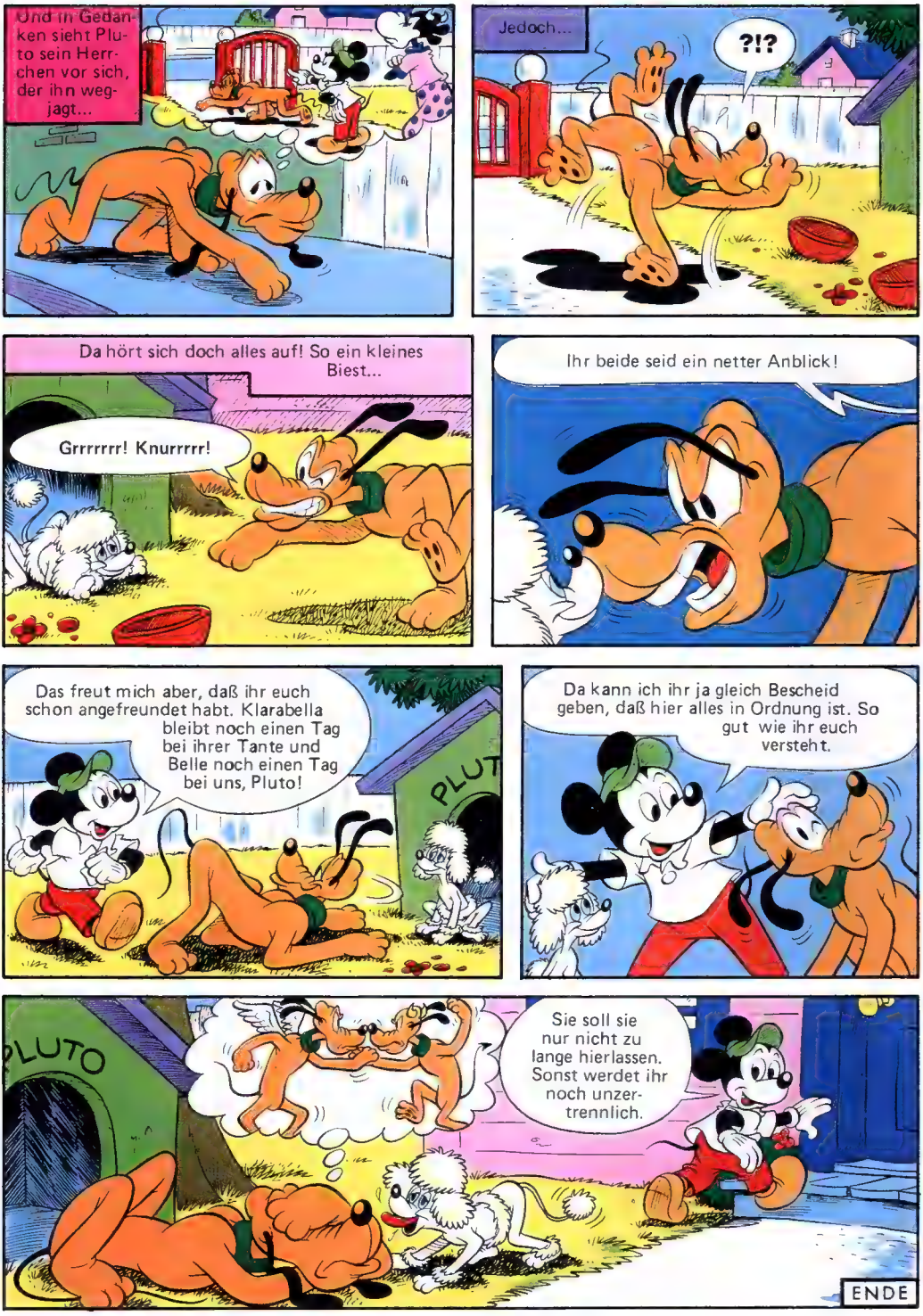
...Feuersprung

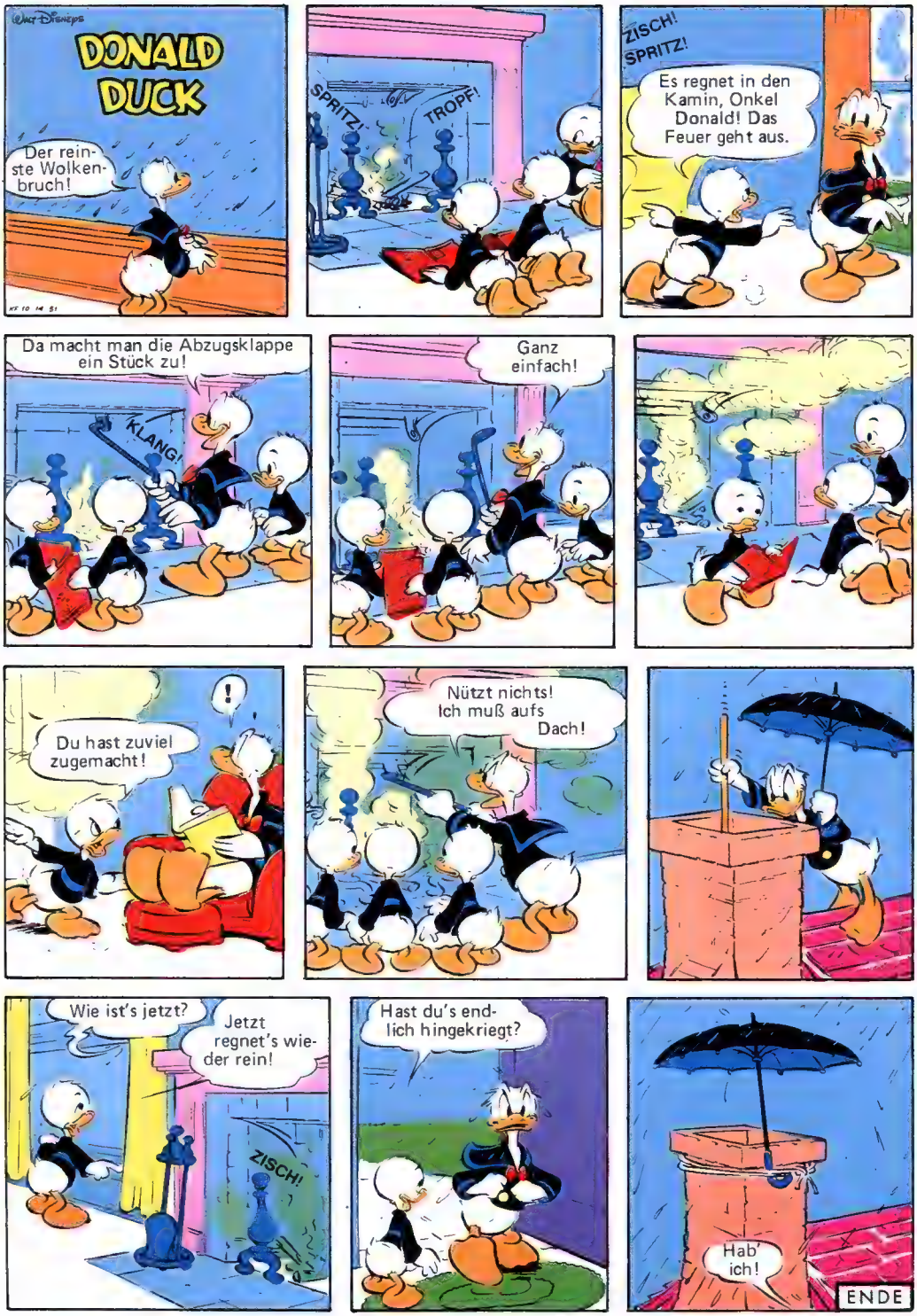
...mit vielen Spielfunktionen

...bis zu 6 Fahrzeuge im Rennen

NACHT RALLYE

Rennen live in der Nacht


Und in Gedanken sieht Pluto sein Herrchen vor sich, der ihn wegjagt...
Jedoch...
?!?
Da hört sich doch alles auf! So ein kleines Biest...
Grrrrrrr! Knurrrrr!
Ihr beide seid ein netter Anblick!
Das freut mich aber, daß ihr euch schon angefreundet habt. Klarabella bleibt noch einen Tag bei ihrer Tante und Belle noch einen Tag bei uns, Pluto!
PLUTO
Da kann ich ihr ja gleich Bescheid geben, daß hier alles in Ordnung ist. So gut wie ihr euch versteht.
PLUTO
Sie soll sie nur nicht zu lange hierlassen. Sonst werdet ihr noch unzertrennlich.
ENDE


WALT DISNEY'S
DONALD DUCK
Der reinste Wolkenbruch!
SPRITZ!
TROPF!
ZISCH!
SPRITZ!
Es regnet in den Kamin, Onkel Donald! Das Feuer geht aus.
Da macht man die Abzugsklappe ein Stück zu!
KLANG!
Ganz einfach!
Du hast zuviel zugemacht!
Nützt nichts! Ich muß aufs Dach!
Wie ist's jetzt?
Jetzt regnet's wieder rein!
ZISCH!
Hast du's endlich hingekriegt?
Hab' ich!
ENDE

Heute im Spiel- und Bastelteil!

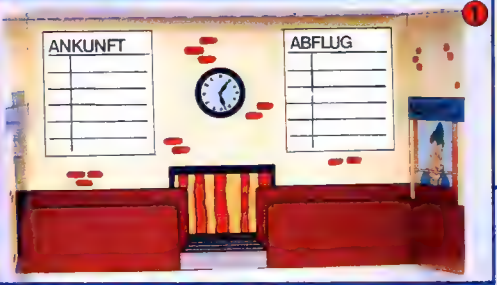
Entenhausener FLUG-HAFEN Teil 2

Liebe Freunde! Weiter geht's mit den Bauarbeiten am Entenhausener Flughafen. Und weil wir diesmal viel Platz für Bastelabbildungen brauchen, wollen wir keine lange Vorrede halten, sondern gleich mit den Basteltips loslegen.

Das Empfangsgebäude steht ja in großen Teilen schon seit voriger Woche. * Und an dieser Empfangshalle wird jetzt zunächst weitergebastelt. Was genau zu tun ist, seht Ihr auf den *Abb. 1, 2, 3* und *4. Abb. 4* zeigt Euch außerdem, wie die Figuren gebastelt werden.

Und dann geht's an den Bau des Flugzeuges. Außer den Teilen im Bastelbogen braucht Ihr dazu einen Zahnstocher als Achse. Wenn Ihr Euch die *Abb. 5, 6* und *7* genau anschaut, kann gar nichts schiefgehen.

1



2

3

4

5

6

7

©Walt Disney Productions

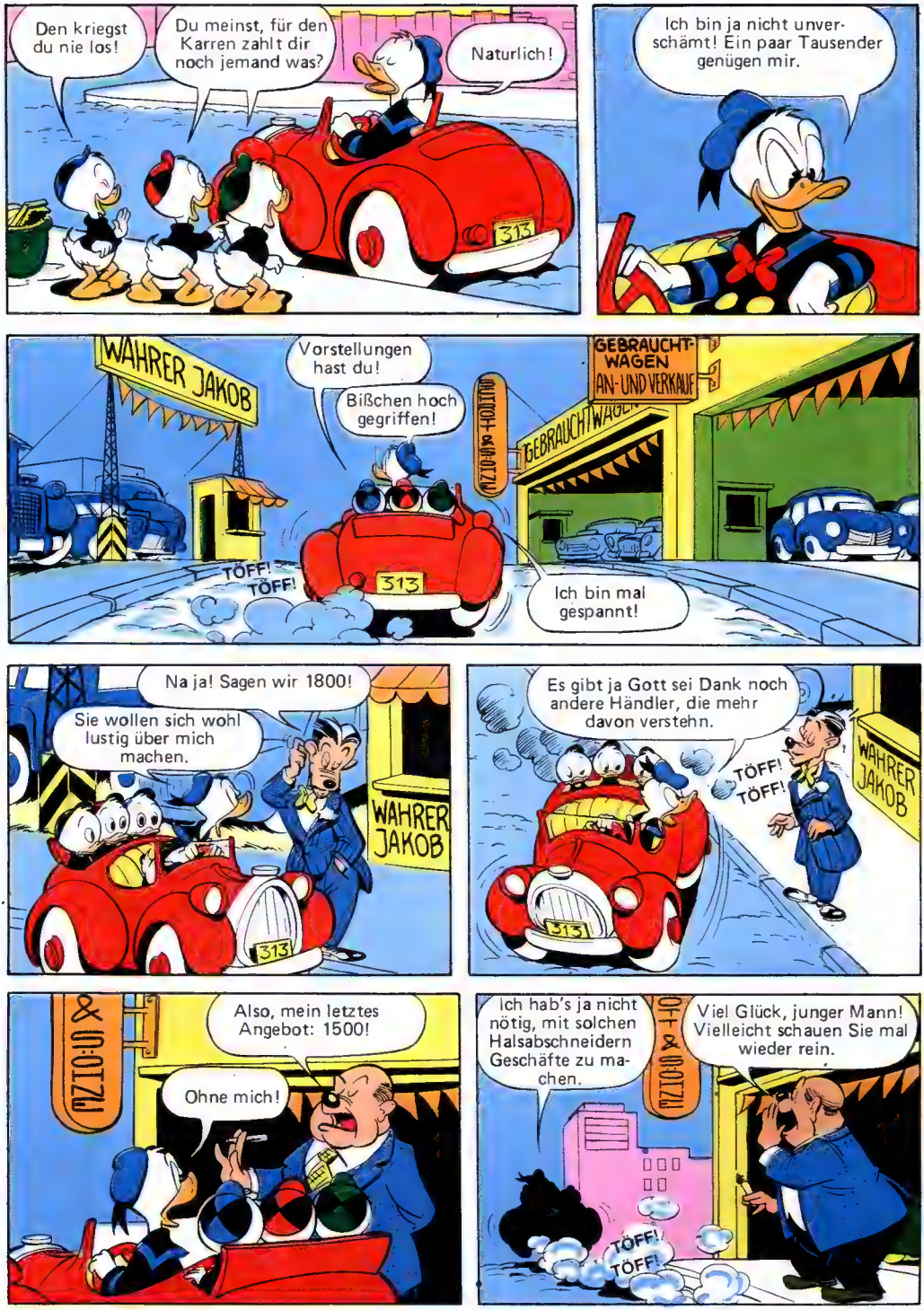
Nächste Woche wächst der Entenhausener Flughafen weiter. Der Radarschirm wird auf dem Dach des Empfangsgebäudes montiert. Falls es auf dem Flughafen mal brennt, seid Ihr mit der Feuerwehr und den dazugehörigen Feuerwehrleuten bestens gerüstet. Und wer verreisen will, braucht natürlich Gepäck. Auch das gibt's in der nächsten MICKY MAUS – und dazu gleich noch einen Karren zum Gepäcktransport.

*Wem eine wichtige Micky Maus in der Sammlung fehlt, der kann sie mit einer Zahlkarte (DM 2.10 + Gebühr) nachbestellen. Adresse: Ehapa Verlag/Postfach 1215/7000 Stuttgart 1/Konto: 8855-707

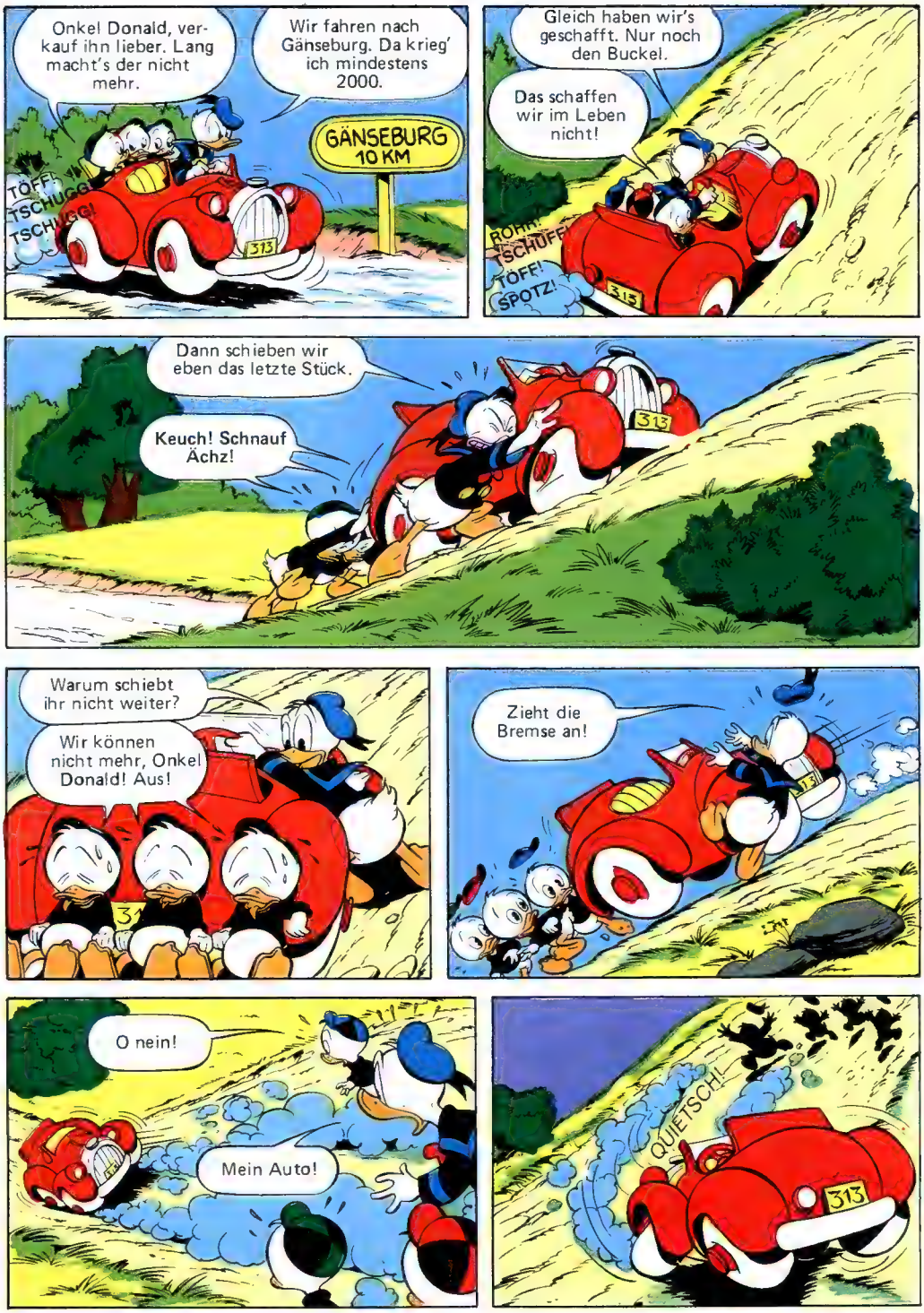
Walt Disney's

DONALD DUCK

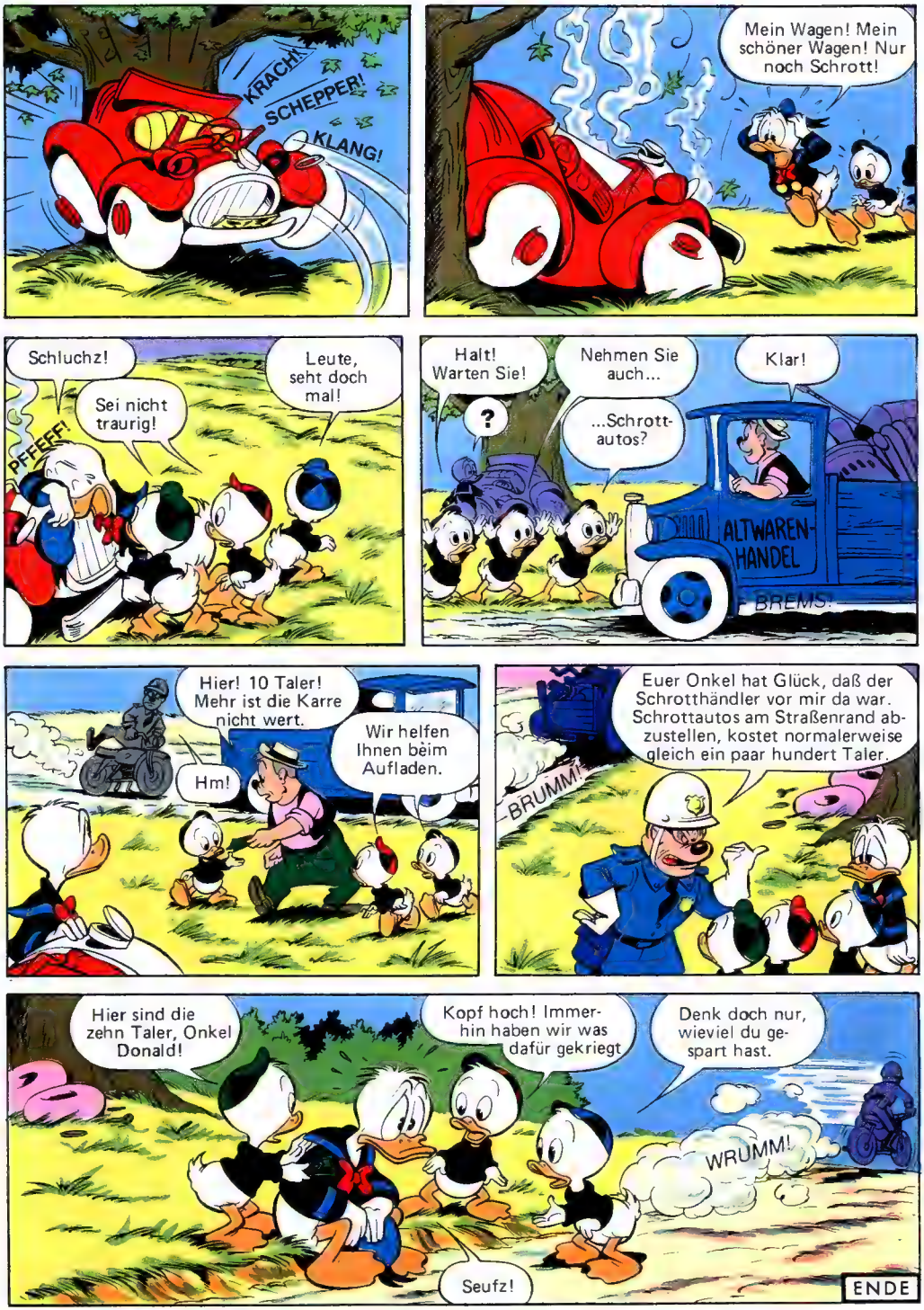
Ein guter Preis



Bald heißt es: 'Achtung Tower!



Erbitte Landeerlaubnis!'...


KRACH!
SCHEPPER!
KLANG!
Mein Wagen! Mein schöner Wagen! Nur noch Schrott!
Schluchz!
Sei nicht traurig!
PFFEFF!
Leute, seht doch mal!
Halt! Warten Sie!
?
Nehmen Sie auch...
...Schrott-autos?
Klar!
ALTWAREN-HANDEL
BREMS!
Hier! 10 Taler! Mehr ist die Karre nicht wert.
Hm!
Wir helfen Ihnen beim Aufladen.
Euer Onkel hat Glück, daß der Schrotthändler vor mir da war. Schrottautos am Straßenrand abzustellen, kostet normalerweise gleich ein paar hundert Taler.
BRUMM!
Hier sind die zehn Taler, Onkel Donald!
Kopf hoch! Immerhin haben wir was dafür gekriegt
Denk doch nur, wieviel du gespart hast.
WRUMM!
Seufz!
ENDE

Eigentlich wollten Micky und Goofy Kommissar Hunter helfen, die berüchtigten Gauner Kater Karlo und Ferdy Falke zu fangen. Dummerweise sind die drei aber nun selber in eine Falle getappt. Und die Sache sieht diesmal verdammt gefährlich aus...

INS NETZ GEGANGEN!

Die neueste MICKYVISION bringt Euch wieder eine ganze Reihe dufter Comic-Abenteuer.

MICKYVISION Nr.11
Jetzt überall wo es Zeitschriften gibt!

Die mit dem klasse Aufkleber!

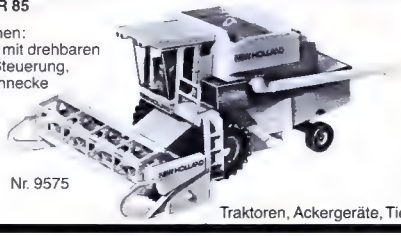
© Walt Disney Productions

In allen Spielwarengeschäften und Warenhausern erhältlich

Großmähdrescher
NEW HOLLAND TR 85

Modellgetreue Miniaturen Maßstab 1:32 passend zur Modellbahn Spur 1

Zahlreiche Funktionen: Frontschneidewerk mit drehbaren Schneideblättern, Steuerung, Tankentleerungsschnecke und mit Fahrerfigur.



Neu

Nr. 9575

BRITAINS

Ford Traktor mit Anbau-Frontlader

Neu

Nr. 9584

Lenkbar, mit Fahrerfigur und abnehmbarer Kabine. 3 Aufsteckteile und Ladegut.

Beide Teile einzeln erhältlich.

Traktoren, Ackergeräte, Tiere, Figuren, Gebäude von **BRITAINS** zum naturgetreuen Spielen.

Farbkatalog gegen Einsendung eines frankierten Umschlages (DM –.80) mit Adresse von **APEX Spiel + Hobby · Postfach 1043 · 8500 Nürnberg 1**

KLEIN-ADLERAUGE

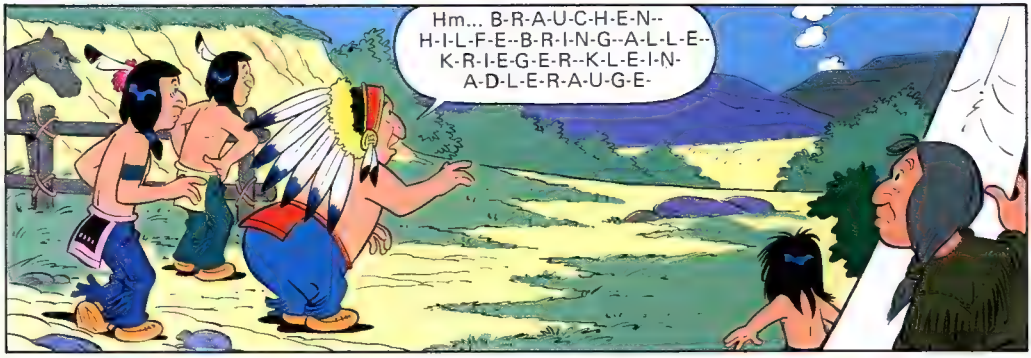
Rauchsignale

Nächste Woche wird ein wichtiger Teil

Eures **FLUGHAFENS** fertiggestellt!

Bald heißt es: 'Achtung Tower!

Erbitte Landeerlaubnis!'...

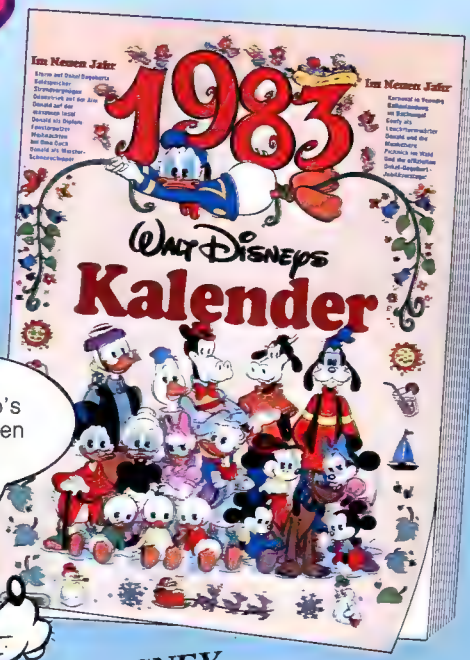


Nächste Woche wird ein wichtiger Teil

Eures **FLUGHAFENS** fertiggestellt!

Jetzt neu!
Die Überraschung
für alle Disney-Fans

WELCHER COMIC-KALENDER GEFÄLLT EUCH AM BESTEN?



© Walt Disney Productions

SPORT GOOFY Kalender '83

Ob als Skikanone, Meisterschwimmer, Tennis-As oder Star in zahlreichen anderen Sportdisziplinen – Supersportler Goofy legt es anscheinend direkt darauf an, immer eine möglichst komische Figur zu machen.

DISNEY-Kalender '83

Auf posterartig gestalteten Kalenderblättern erleben zahlreiche beliebte Disney-Figuren witzige Abenteuer. – Dieser Kalender schenkt Comic-Freunden Freude für ein ganzes Jahr.

Für welchen Kalender Ihr Euch auch entscheidet, beide garantieren Spaß für ein ganzes Jahr.

Walt Disney's

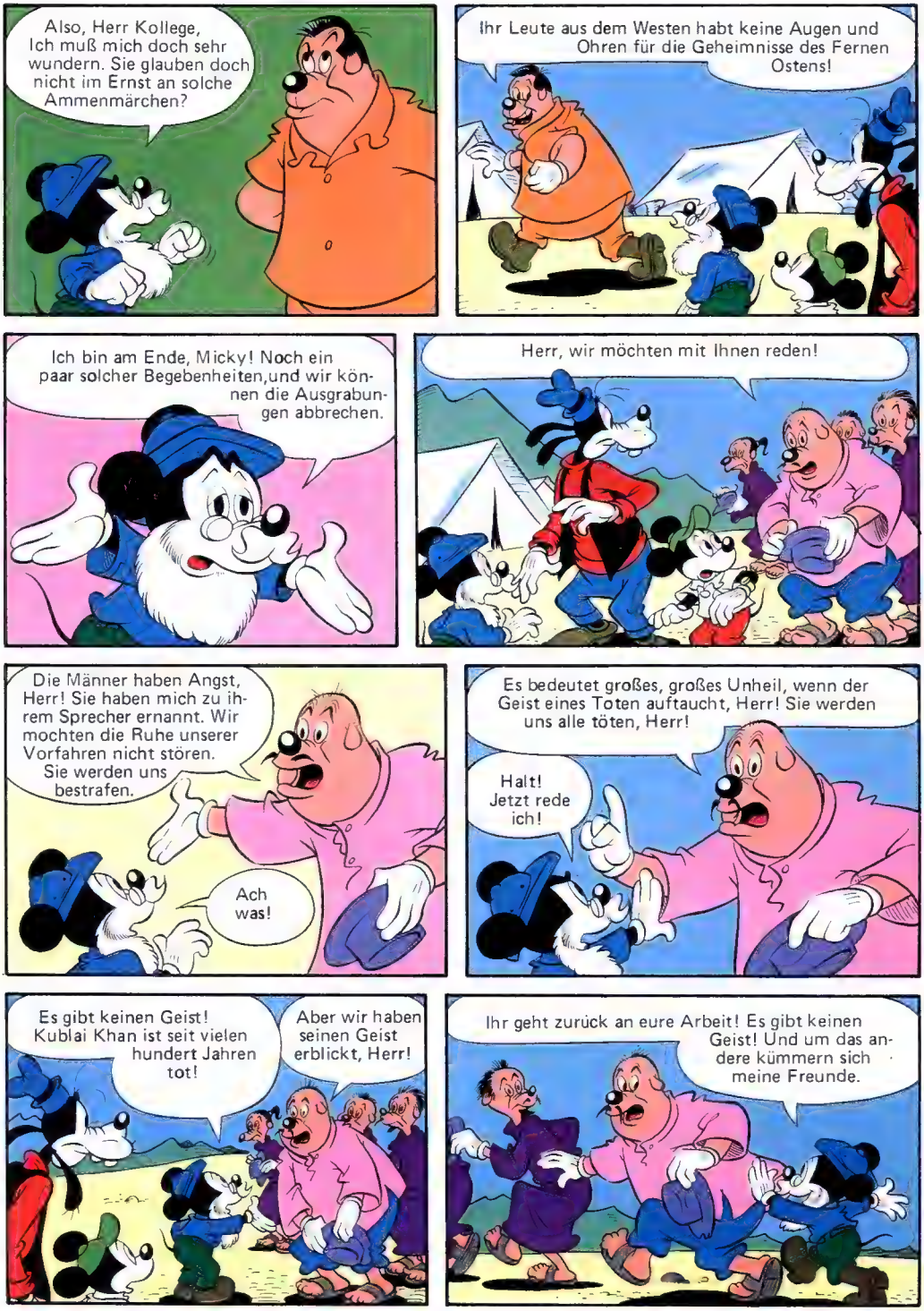
MICKY MAUS

Der Schatz des Kublai Khan

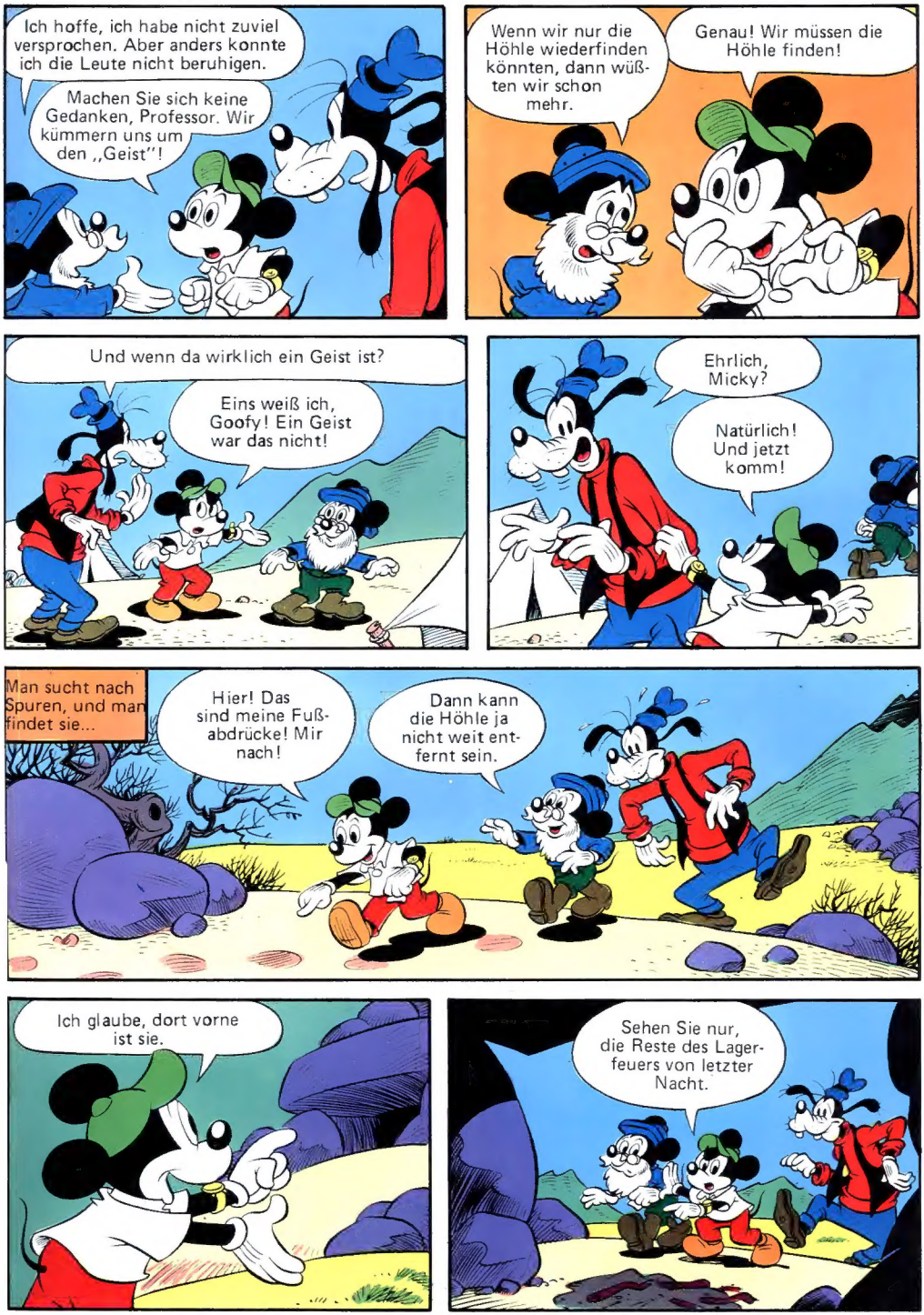
Fortsetzung aus Heft 45/82
Professor Mortimer Maus – der Leiter des Entenhausener Völkerkunde-Museums – leitet eine Ausgrabung in der Äußeren Mongolei, bei der er hofft, die sagenhafte Schatzkammer des Kublai Khans zu finden. Kaum ergeben sich Hinweise für die Richtigkeit seiner Theorie, schon ereignen sich mysteriöse Dinge, die Micky und Goofy auf den Plan rufen...

Das muß das Lager sein. Hier in der Gegend ist doch weit und breit nichts anderes.
Falsch! Das Licht kommt von dem Feuer. Ob jemand in der Höhle ist?
Fliehe, Fremder! Fliehe vor dem Geist des großen Kublai Khan, bevor sein Zorn dich tötet!
Oh!
Was... wo ist er? Der Geist!
WUSCH!
Was immer das auch war, hier bleib' ich keine Sekunde länger!
Unterdessen bricht der Morgen an, und Goofy erwacht...
In dieser Wüste stimmt's hinten und vorne nicht. Sogar die Sonne scheint einem durch die geschlossenen Augen.
Wie spät ist es denn, Mi... Wo steckst du denn?

Erbitte Landeerlaubnis!'...



Nächste Woche wird ein wichtiger Teil

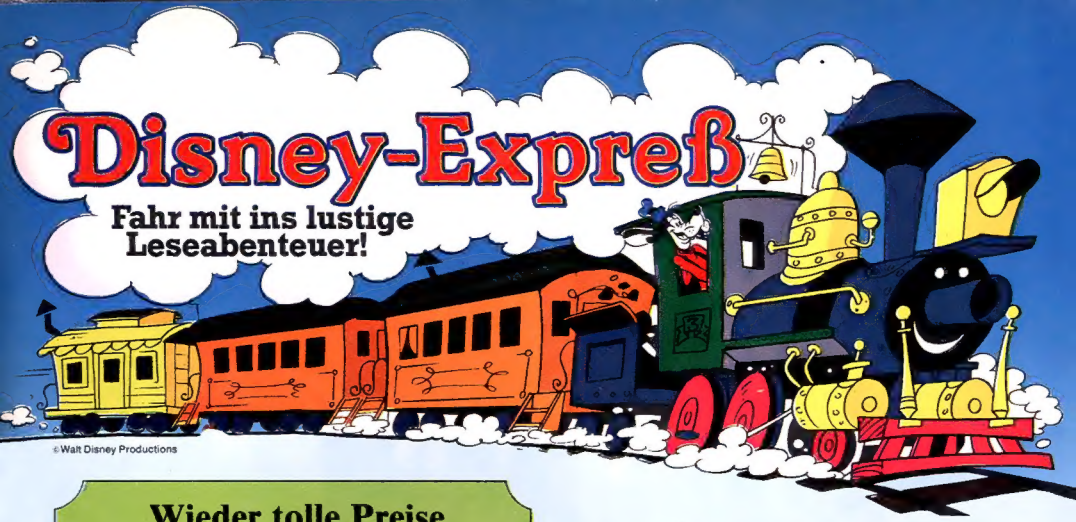


Eures **FLUGHAFENS** fertiggestellt!

Es ist stockfinster hier drin. Man kann nichts sehen.
Hören Sie das?
Ja!
Schrapp! Schrapp!
Haaallo! Ist da jemand?
Kommen Sie, wir gehen hinein!
Wir haben kein Licht, Micky!
Wir können doch den trockenen Ast als Fackel benutzen, Micky!
Gute Idee, Goofy!
Ob das der Geist ist? Dem wollt' ich aber nicht begegnen!
Schrapp! Schrapp!
Grmpf!
Huch!
SCHRAPP! SCHRAPP!
Fortsetzung im nächsten Heft!

Disney-Expreß

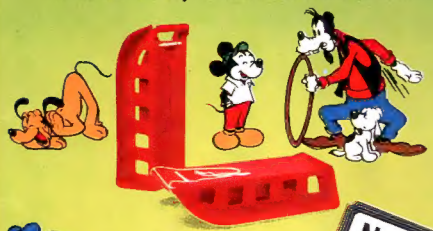
Fahr mit ins lustige Leseabenteuer!



© Walt Disney Productions

Wieder tolle Preise zu gewinnen...

... auf der beliebten, unterhaltsamen Aktions- Seite.
Im „Nostalgoofy" hat Donald Duck einen irre komischen Auftritt, und auch die Goofy-Comics haben's in sich.



Walt Disneys **GOOFY** Nr. 11

Zum Fressen gern...

... haben diese Piranhas den erschreckten Donald. Erlebt ihn mit Onkel Dagobert und den Kindern bei einer aufregenden Schatzsuche.

Walt Disneys **Donald Duck** Nr. 231

Ins Netz gegangen...

... sind Micky, Goofy und Kommissar Hunter zwei bekannten Gaunern. Es steckt wieder eine Menge drin in Eurer

Wie immer mit einem klasse Aufkleber!

Micky vision Nr. 11

Weltweite Duck-Unternehmen vor dem Zusammenbruch?!

Eine Schreckensmeldung jagt die andere. Dagobert Duck dreht schier durch. Doch dann ist er wild entschlossen, herauszufinden, was dahintersteckt...
Diese und andere spannende Geschichten bringt Euch

Walt Disneys **Donald Duck**

2. AUFLAGE Wegen des großen Erfolges

Nr. 54

Das alles gibt's diese Woche bei Eurem Zeitschriftenhändler

Nächste Woche in Eurer Micky Maus

Natürlich hat die Flugkontrolle die anschwebende Maschine längst mit dem Radar erfaßt. Und schon in wenigen Minuten werden die Fluglotsen sie auf ihre Landepiste dirigieren. Deutlich kann der Pilot bereits die Bodenbefeuerung erkennen...
Ja, mit dieser tollen Flughafen-Anlage aus Eurer MICKY MAUS sind Euren Spielideen keine Grenzen gesetzt. Und jetzt fehlt auch nicht mehr viel, bis alles komplett ist.

Entenhausener FLUG-HAFEN

Nachtflug XC 10 an Tower! – Erbitte Landeerlaubnis!

© Walt Disney Productions

In der nächsten MICKY MAUS erlebt Ihr ein ganz irres Ding: die Geschichte vom 'doppelten Doppelgänger'.

– Ein verwirrender Krimi, wie er spannender nicht sein kann. Und natürlich noch ein paar andere tolle Geschichten!

Ab Freitag ist sie da- die neue Micky Maus!